



Stéphane ROLLE
Géomaticien



Mathieu RAJERISON
Géomaticien

5 modules en 5 dates

02/05 : généralités + éléments de contexte pour le contrôle qualité

04/05 : critère d'exhaustivité, statistiques basiques et échantillonnage

06/05 : critère cohérence logique et précision de position

10/05 : critère qualité temporelle et précision thématique

13/05 : statistiques avancées et méthode de représentation

- pensez à vous renommer pour plus de clarté
- questions dans le chat de la visio
- supports fournis en fin de formation (fin mai)



Module 2/5

Critère d'exhaustivité





Définition

Mesures des sous-critères du critère exhaustivité

Indicateur retenu

Définition du critère exhaustivité



Excédent

Données excédentaires d'un jeu de données

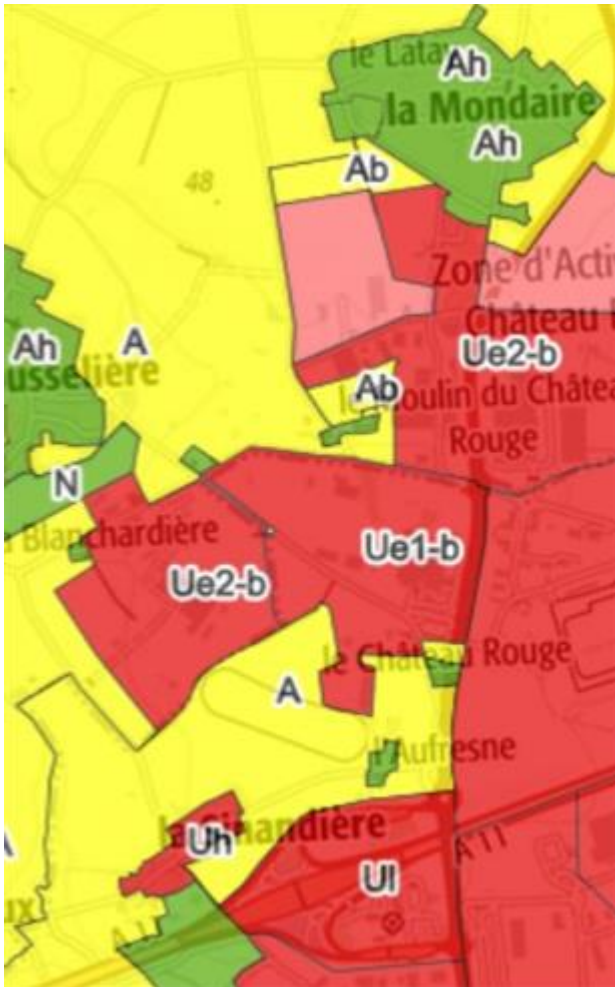
Omission

Données manquantes d'un jeu de données

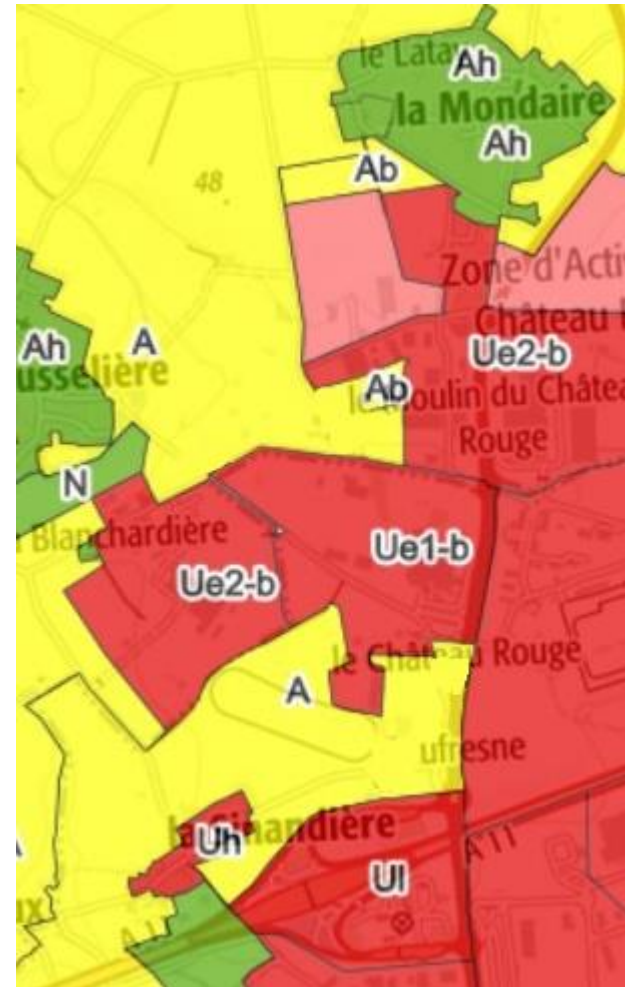
Exemple



Référence



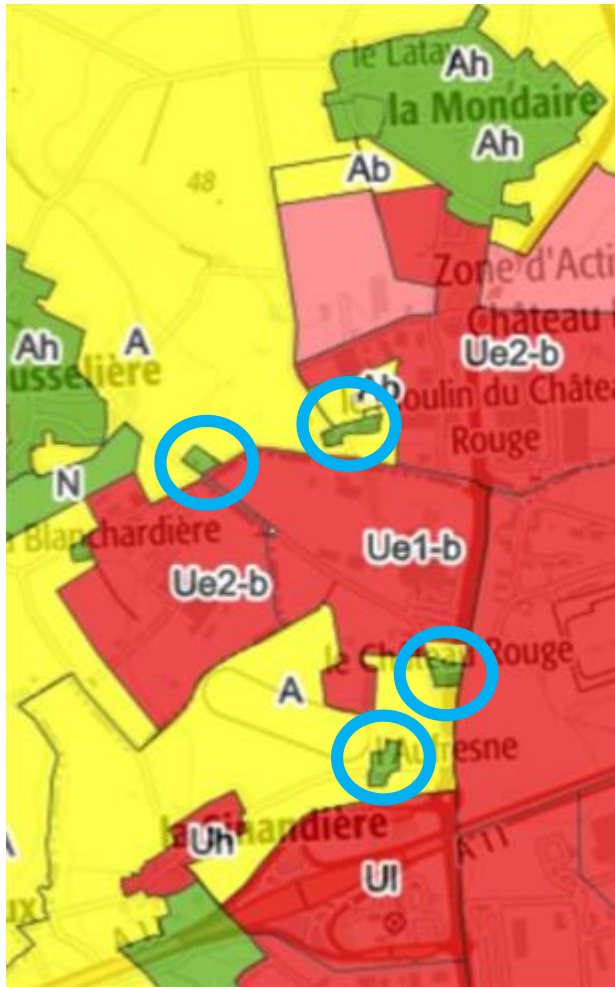
Lot de données à contrôler



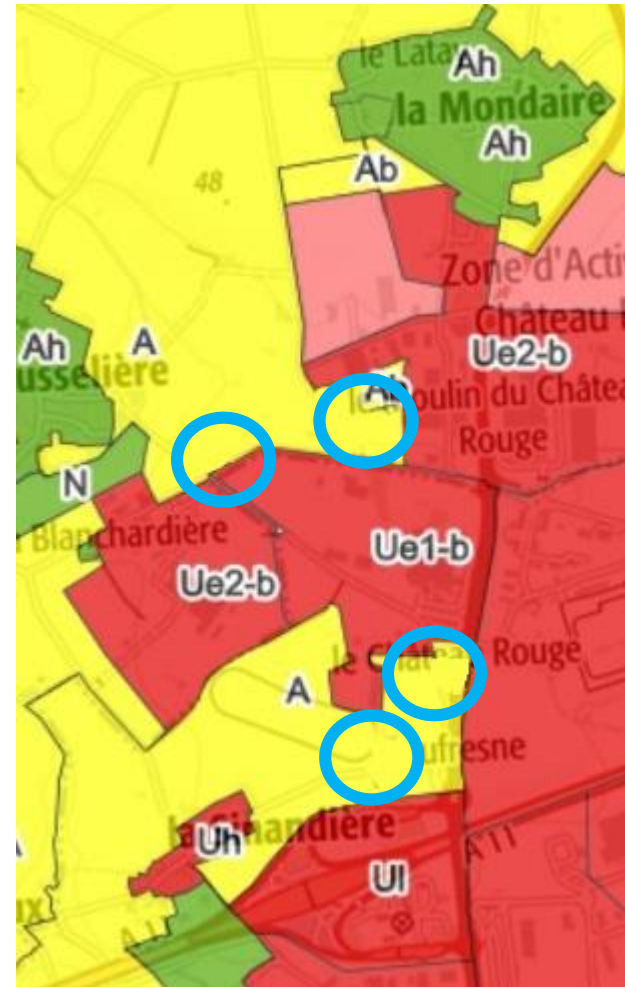
Exemple



Référence



Lot de données à contrôler





Éléments en excès

aérodorme	VRAI
-----------	------

Nombre d'éléments en excès

bornes incendie	17
réservoir	3

Taux d'éléments en excès

bornes incendie	1,20%
réservoir	6,60%

Nombre d'instances d'entités dupliquées

bornes incendie	112
-----------------	-----





Élément manquant

aérodorme	VRAI
-----------	------

Nombre d'éléments manquants

BOITES MULTIMEDIA	17
réservoir	3

Taux d'éléments manquants

BOITES MULTIMEDIA	1,20%
réservoir	6,60%





Taux d'exhaustivité

N_m : nombre d'objet constaté dans l'échantillon ou dans le jeu de données

Nb_o : nombre d'objets manquant dans l'échantillon ou dans le jeu de données

Nb_E : nombre d'objets en excédant dans l'échantillon ou dans le jeu de données

N_t : nombre d'objets attendus dans l'échantillon ou dans le jeu de données

$$N_t = N_m + Nb_o - Nb_E \qquad t = 1 - \frac{(Nb_o + Nb_E)}{N_t}$$

Exemple :

Le jeu de données comprend 50 objets, 5 sont en excédents, 2 sont manquants.

$$N_m = 50$$

$$Nb_o = 5$$

$$Nb_E = 2$$

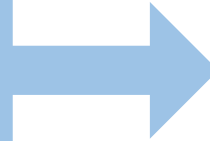
$$N_t = 50 + 2 - 5 = 47$$

Le **taux d'exhaustivité** sera donc :

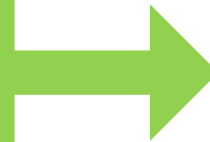
$$t = 1 - \frac{2+5}{47} = 0,85 = 85\%$$



Excédent



Omission



Indicateur retenu :

Taux d'exhaustivité



Nom	#	Description	Types	Statut
Taux d'exhaustivité	1	La formule de calcul du taux d'exhaustivité figure page 2/6 d...	Concept , dQM measure	experimental

Entrée: Taux d'exhaustivité

URI: <https://data.geocatalogue.fr/ncl/mesuresQuaDoGeo/txEx>

La formule de calcul du taux d'exhaustivité figure page 2/6 de la Fiche n°08 : Critère d'exhaustivité" de la série de fiches Cerema "Qualifier les données géographiques - Un décryptage de la norme ISO 19157" accessible en suivant ce lien : <https://www.cerema.fr/fr/actualites/serie-fiches-cerema-qualifier-donnees-geographiques>."

Définition

exemple	Le jeu de données comprend 50 objets, 5 sont en excédents, 2 sont manquants. Le jeu de données devrait donc théoriquement contenir $50+2-5 = 47$ objets. Le taux d'exhaustivité est alors égal à $1 - (7/47)$ soit : 85 %
alias	txEx
definition	Nombre total d'éléments en excès ou manquant dans le jeu de données par rapport au nombre total d'objets du jeu de données.
element name	Exhaustivité / Taux d'exhaustivité
name	Taux d'exhaustivité
parameter	-
source reference	Fiche méthodologique Critère d'exhaustivité Non référencé dans ISO 19157
value structure	-
value type	Nombre réel, pourcentage
basic measure	Taux d'erreur
definition	Nombre total d'éléments en excès ou manquant dans le jeu de données par rapport au nombre total d'objets du jeu de données.
description	La formule de calcul du taux d'exhaustivité figure page 2/6 de la Fiche n°08 : Critère d'exhaustivité" de la série de fiches Cerema "Qualifier les données géographiques - Un décryptage de la norme ISO 19157" accessible en suivant ce lien : https://www.cerema.fr/fr/actualites/serie-fiches-cerema-qualifier-donnees-geographiques ."
notation	1
pref label	Taux d'exhaustivité
type	Concept dQM measure

Liens

.. rien n'est trouvé

<https://data.geocatalogue.fr/ncl/mesuresQuaDoGeo>