

Crige

Centre de Ressources  
en Information Géographique  
Provence-Alpes-Côte d'Azur



# OpenStreetMap :

par J-Louis ZIMMERMANN, expert en accessibilité

## la cartographie participative au service des **accessibilités**



WEBINAIRE

-

Accessibilité & mobilité urbaine

-

24 janvier 2023

# ? comme un rêve

*Imagine all the people sharing all the world  
(John Lennon, Imagine)*



*OpenStreetMap est une base de données géographique ouverte et libre (OdbL).*





PATIENTER



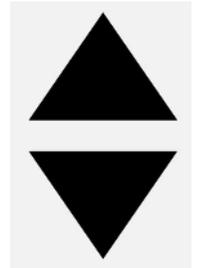
CHEMINER



S'ORIENTER



**QUELLES ACTIONS?**



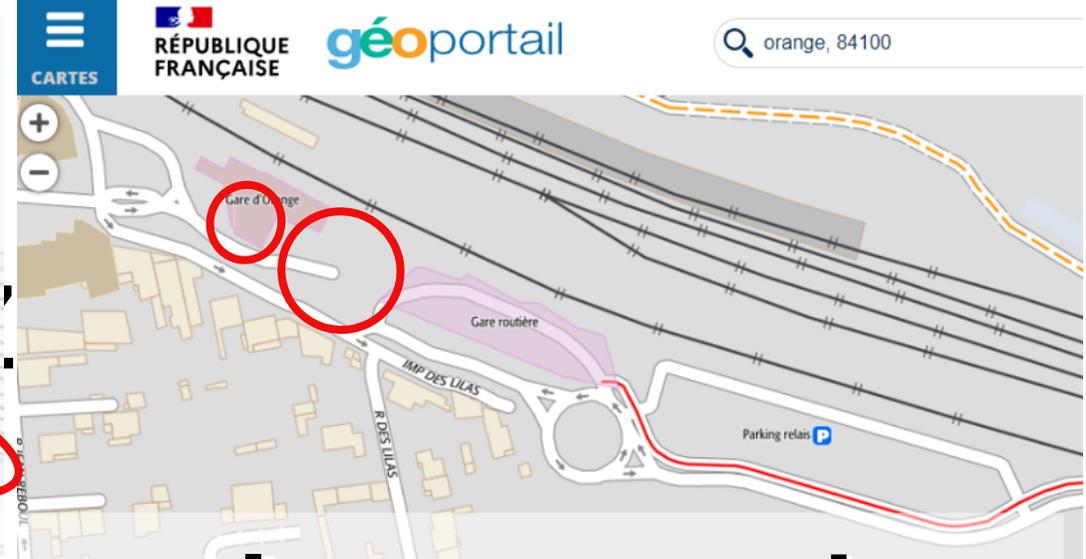
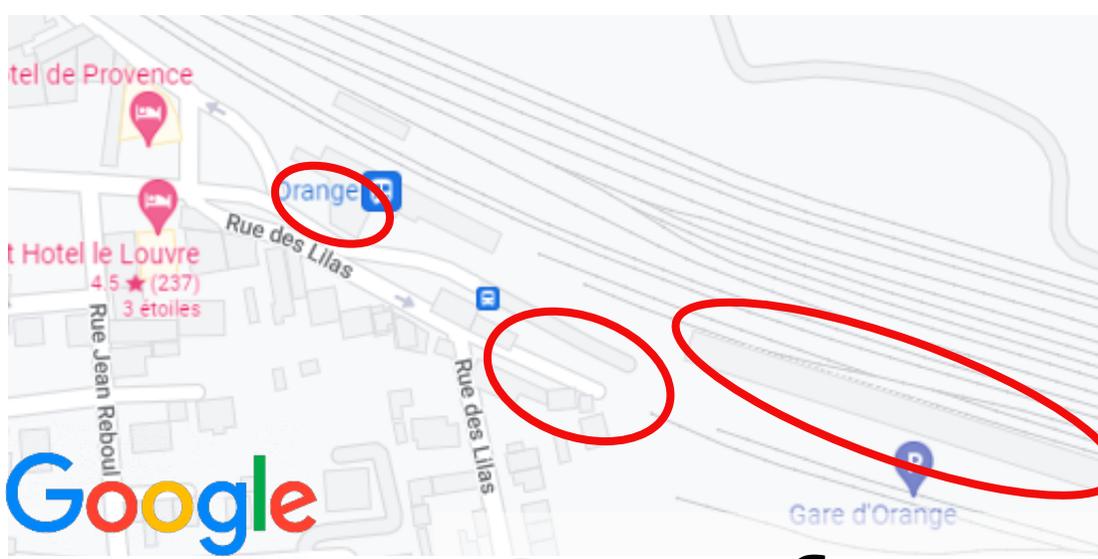
MONTER



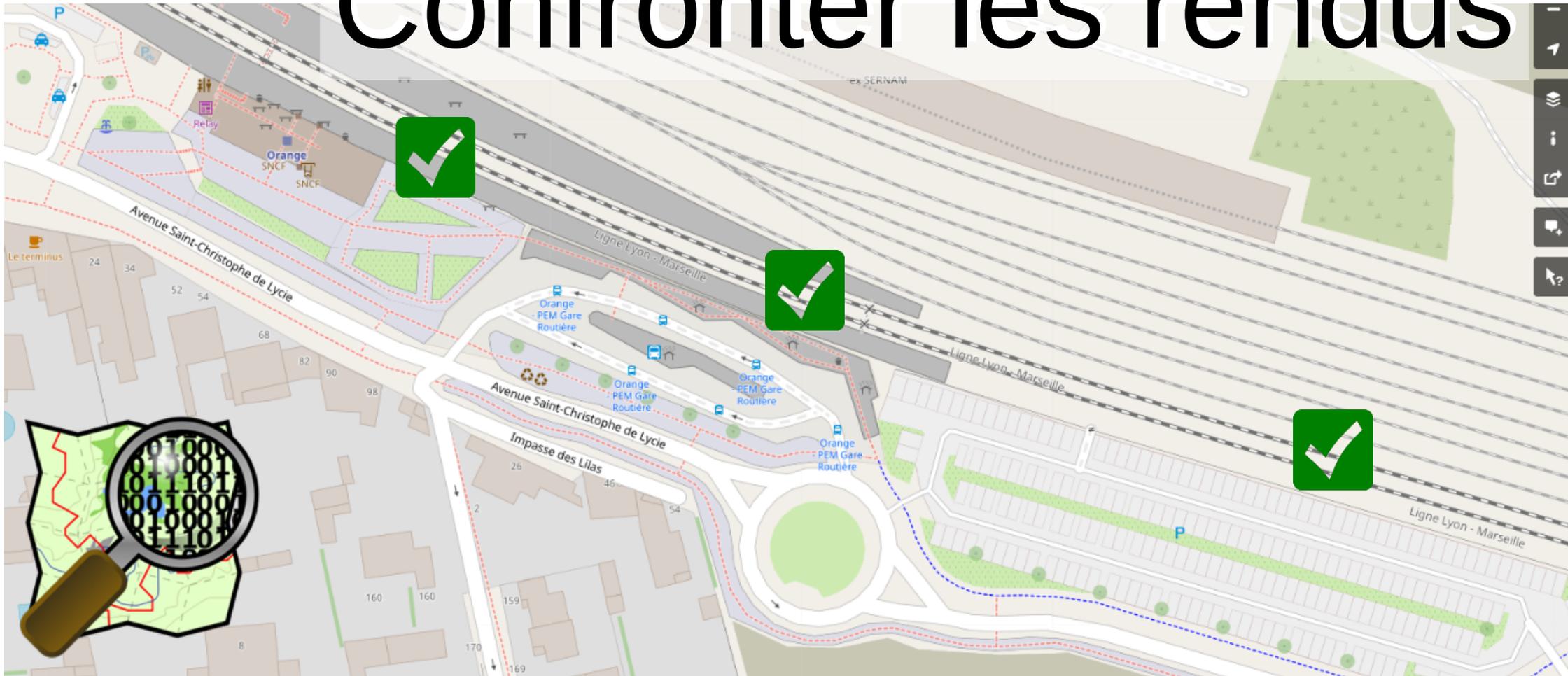
FRANCHIR



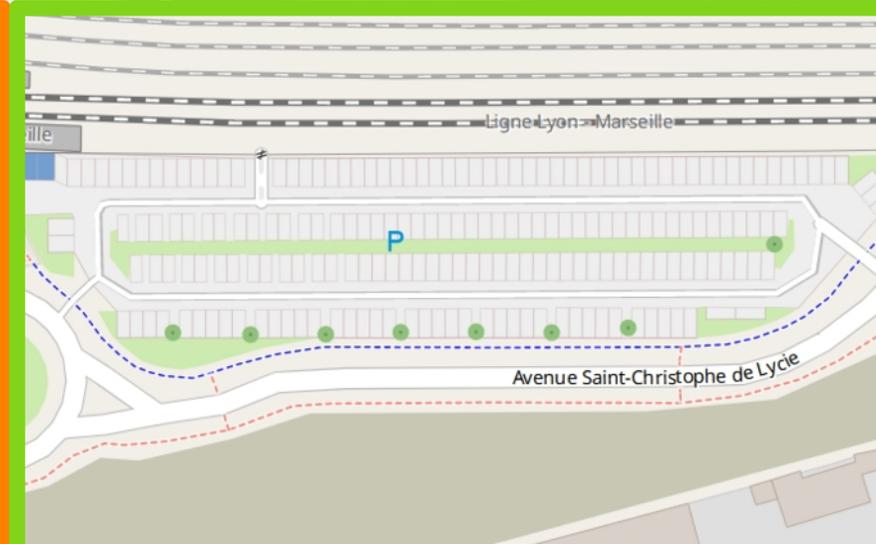
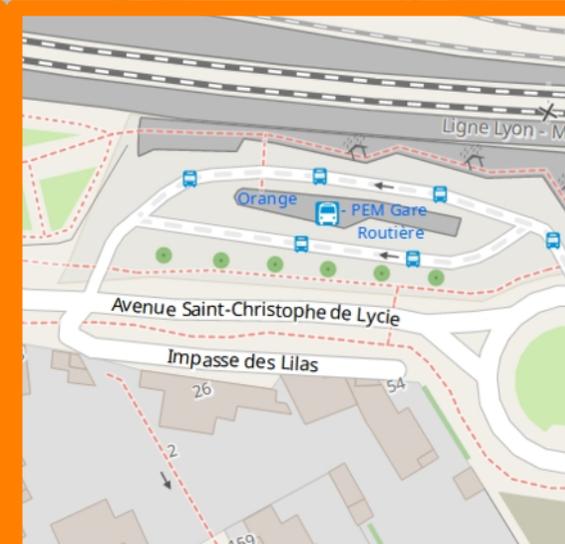
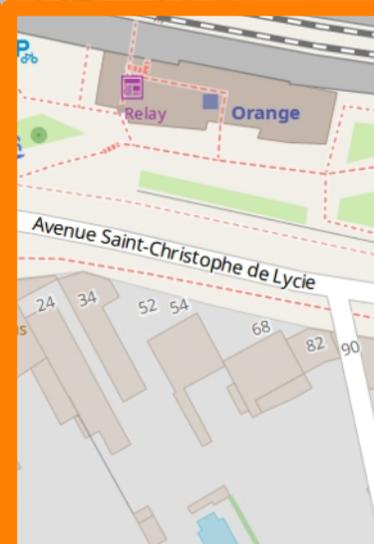
PAYER



# Confronter les rendus



# Une chaîne du déplacement : **LE QUARTIER GARE** d'ORANGE (FR84)



## ERP :

- hôtels,
- commerces



## Gare SNCF :

- parvis
- attente
- guichet
- arbres
- banc



## Pôle d'échange :

- arrêt de bus



## Cheminement :

- vélo
- piéton
- voiture

## Stationnement :

- PMR
- classique
- minute





TRANSPORTER



FRANCHIR



SE DÉPLACER



JOUER



ACHETER

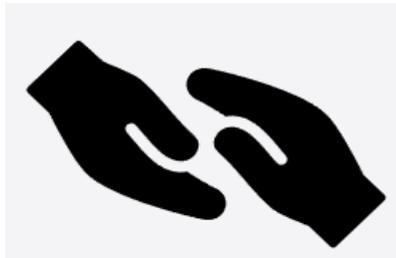
# Verbes dynamiques



SE SOULAGER



VISITER



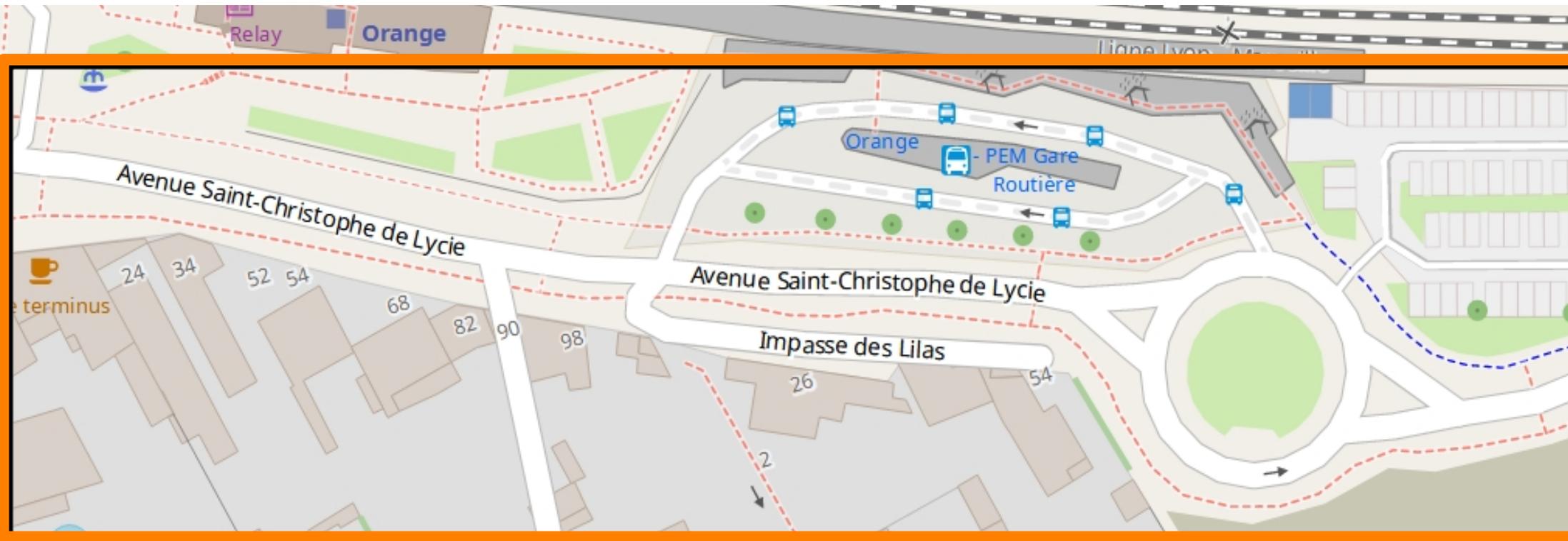
AIDER



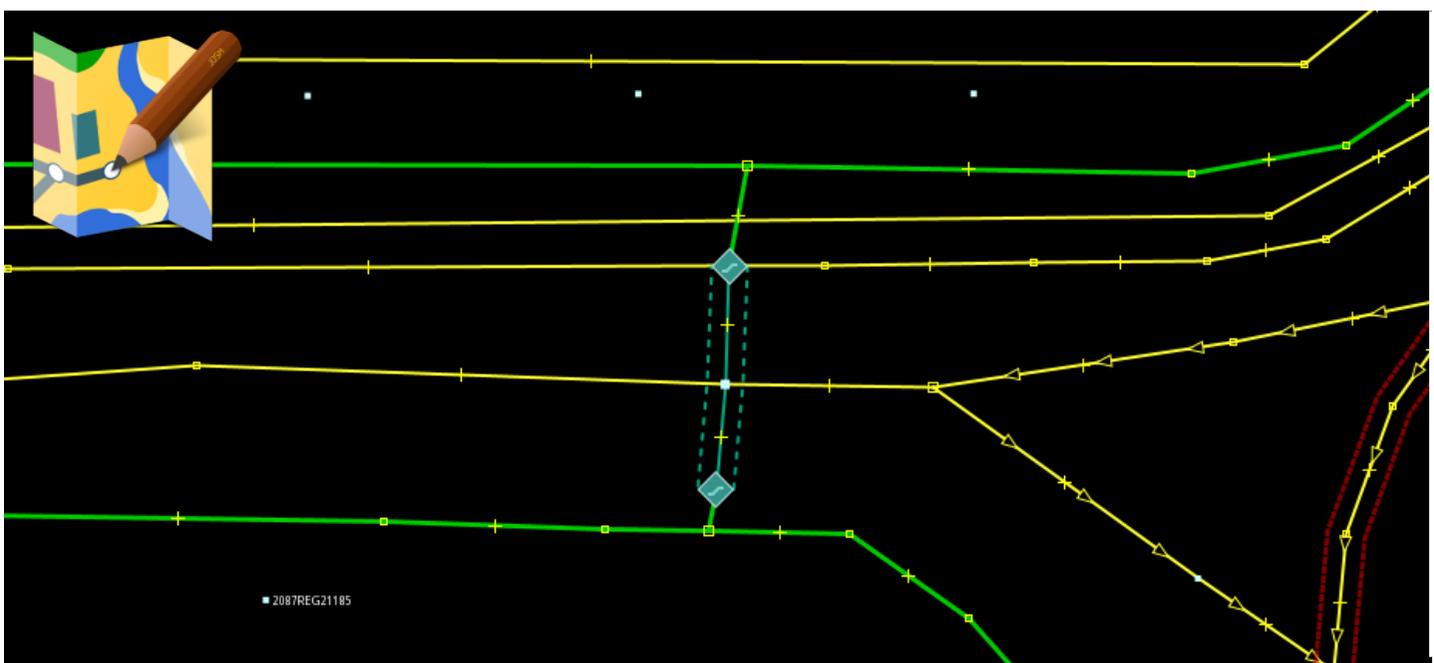
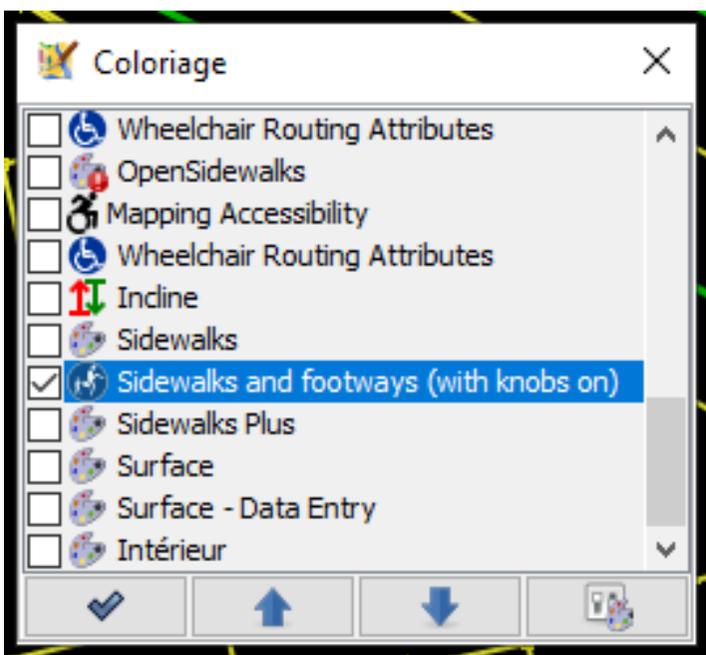
RECYCLER



MANGER



# Cheminement : vélo, piéton, voiture





Ajouter une étiquette

Cette action modifiera 1 objet.

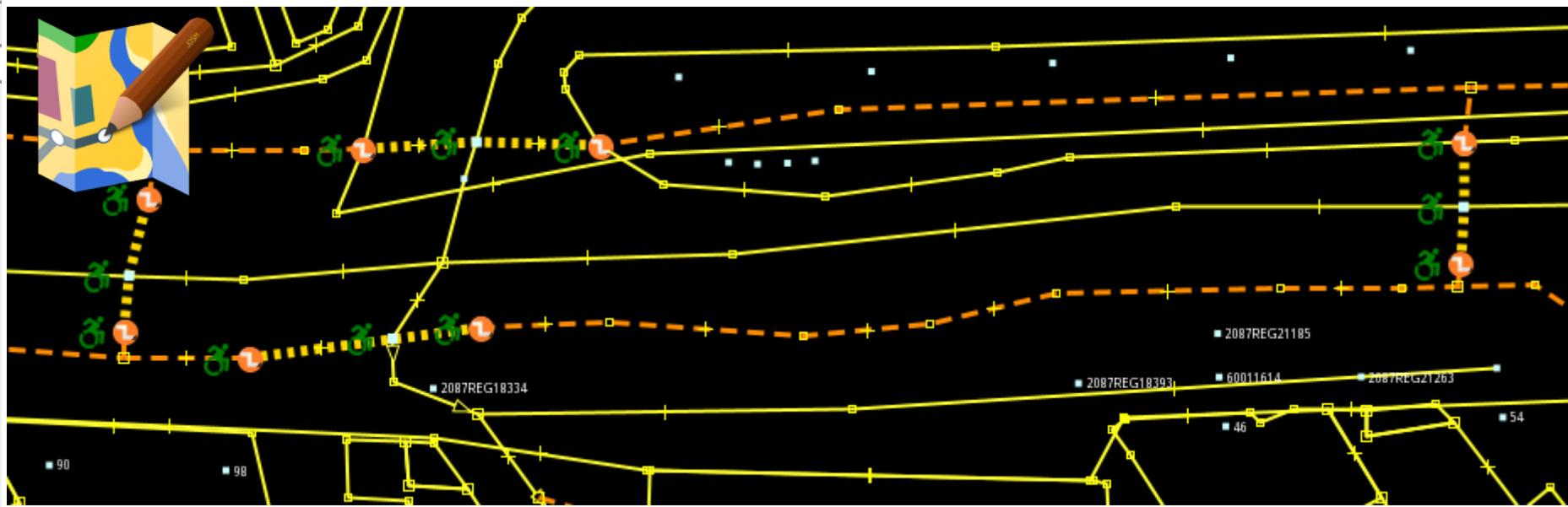
Clé : wheelchair

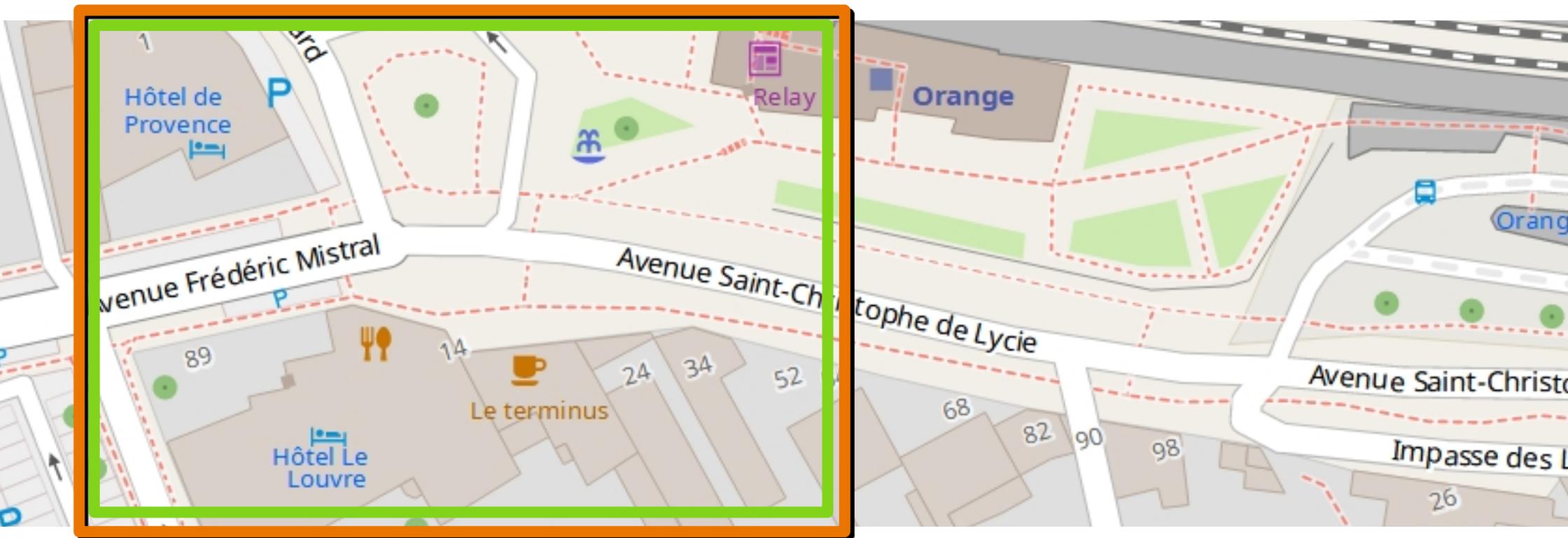
Choisir une valeur  
yes

Attributs récemment ajoutés

1. wheelchair=yes
2. footway=sidewalk
3. footway=crossing
4. highway=footway
5. kerb=lowered
6. barrier=kerb
7. highway=crossing
8. surface=asphalt
9. surface=concrete

# Pôle d'échange : arrêts de bus





ERP : hôtels , commerces    

Type d'élément

 Relay  
Kiosque à journaux

Champs

Nom   
Relay

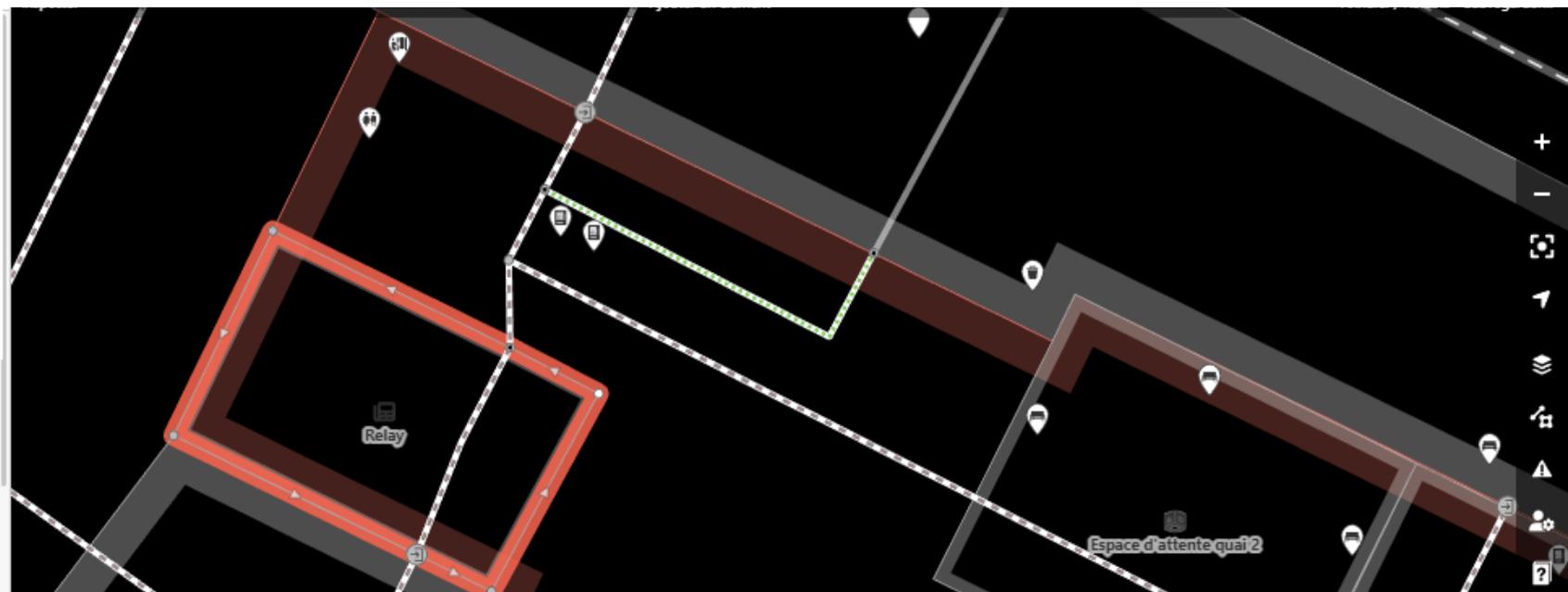
Exploitant  
Inconnu

Adresse

123	Rue, Voie
Code postal	Ville

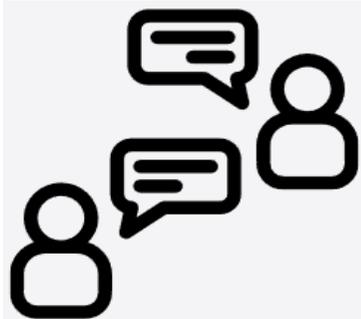


Éditeur web : ID





SE REPÉRER



COMMUNIQUER



COMPRENDRE



SE REPOSER



ENTENDRE

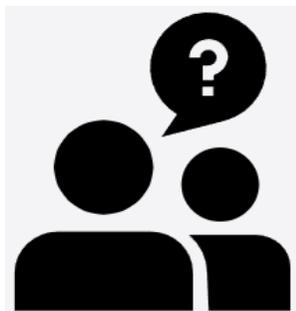
# Verbes **statiques**



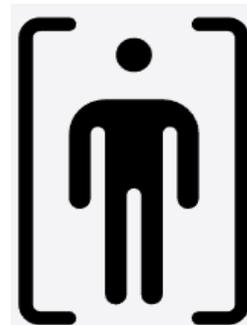
SE DISTRAIRE



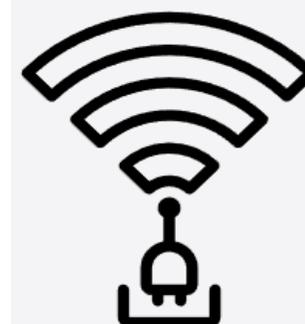
VOIR



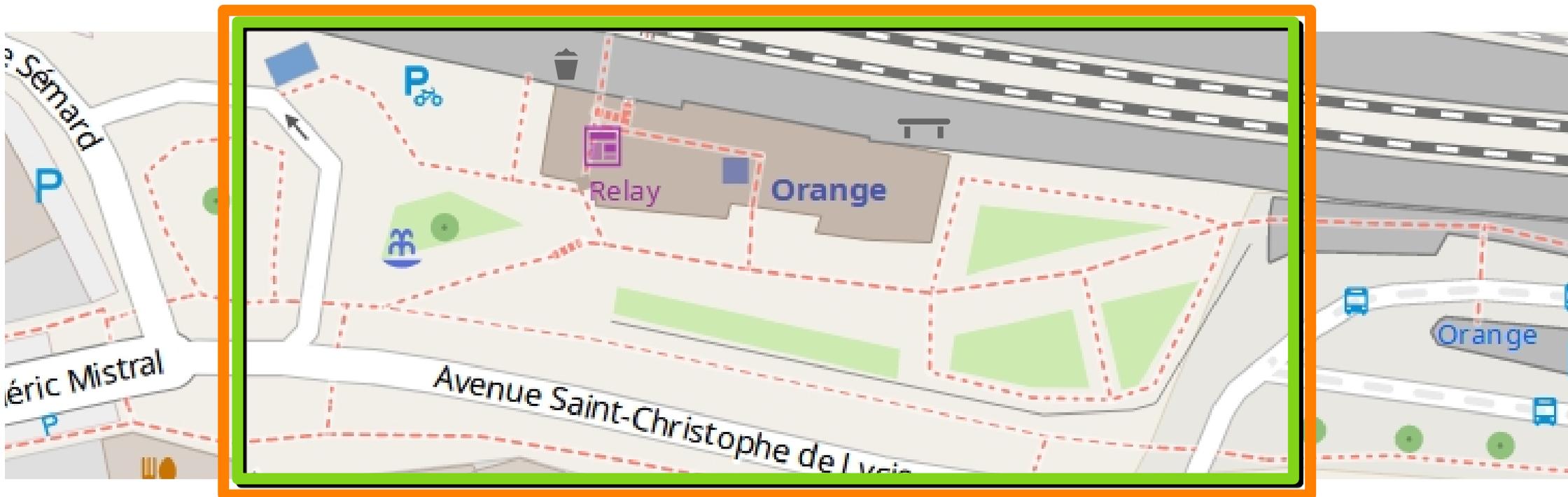
ÊTRE AIDÉ



S'ISOLER



SE CONNECTER



# Gare SNCF : parvis, attente, guichet...

Transports/Autos/Places réservées

Type de place de parking :

Type de parking :

Nom :

Numéro de référence :

Capacité :

Tous modes de transport :

Payant :

Exploitant :

Revêtement :

Lissage :

Limite de temps :

supervisé :

Éclairé :

Horaires d'ouverture :

Couvert

Modifier 1 objet

Transports/Transports publics/Billetterie automatique

Nom :

Exploitant :

Numéro de référence :

Modifie aussi ...

\$ Commerce/Moyen de paiement ...

[Plus d'informations sur cette fonctionnalité](#)

Modifier 1 objet

Édifices/Édifices/Entrée

Entrée :

Tous modes de transport :

Accessible aux fauteuils roulants :

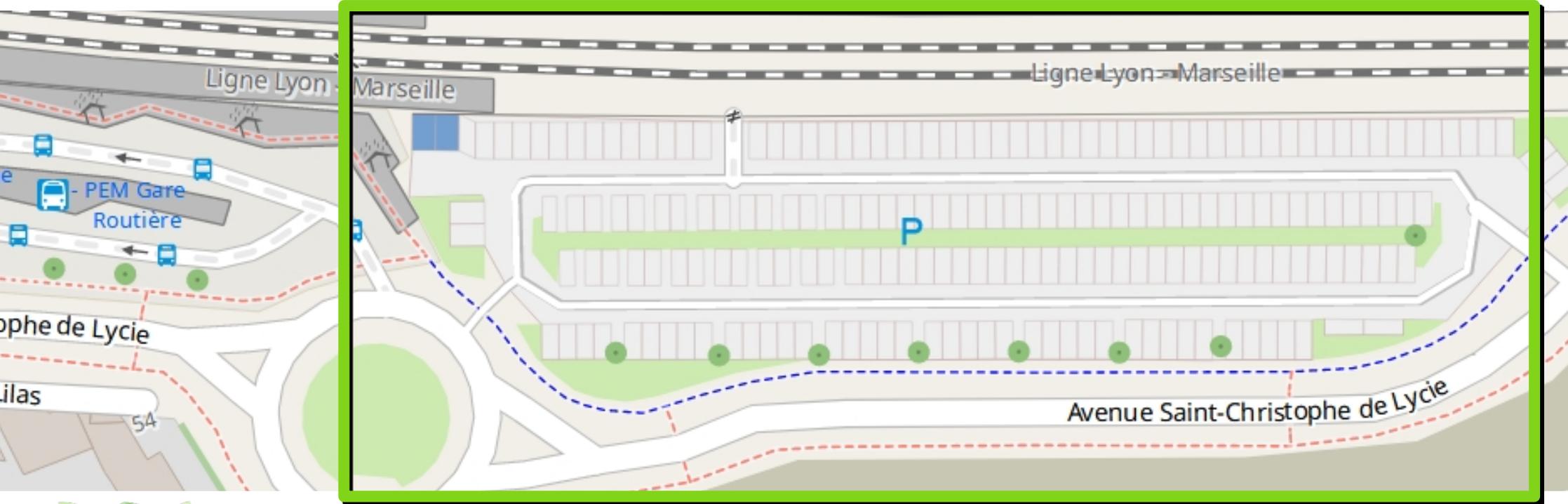
Attributs facultatifs :

Porte :

Numéro d'entrée :

numéros d'appartement :

[Plus d'informations sur cette fonctionnalité](#)



# Parking : PMR ■, classique P, minute

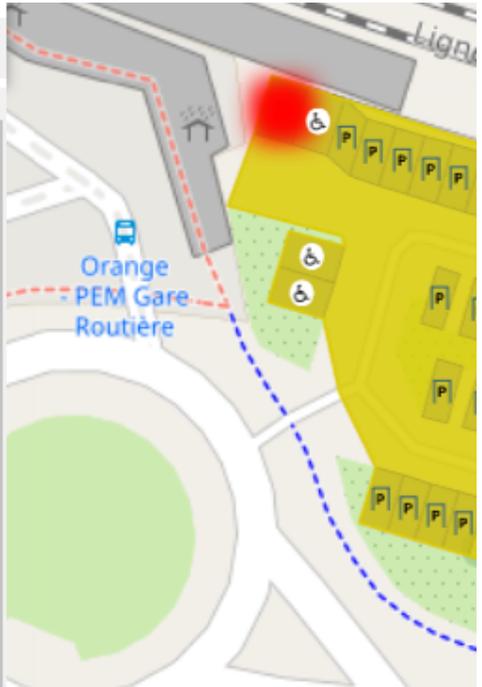
X Disabled Parking Space



JLZIMMERMANN  
CC-BY-SA 4.0

Add image

Éditeur web : Mapcomplete



X Bordure



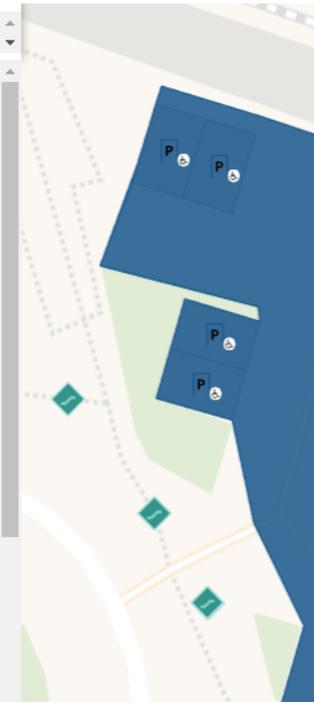
JLZIMMERMANN  
CC-BY-SA 4.0

Add image

Ne photographiez ni les personnes ni les plaques d'immatriculation. Ne téléversez rien issu de Google Maps, Google Streetview ou d'autres sources soumises à des droits d'auteurs. Your images will be published under CC-BY-SA 4.0

Parcourir les images à proximité...

- ◆ Cette bordure est abaissée (~3 cm)
- Cette bordure a un revêtement podotactile.



## QUELQUES TAGS UTILES :

barrier=kerb

name=\*

opening\_hours=\*

ramp:luggage=yes

website=\*

wheelchair=yes-half-bad-no

wikipedia=\*



# Accessibilité voyageur

BESOINS	SOLUTIONS
Préparer son itinéraire	Alimenter les bases en ligne
Se repérer dans l'espace	Signalétique identifiable
Trouver les informations sur le transports	Écrans d'affichage dynamiques
Acheminer les bagages	Chariots à bagages
Visiter sans encombre	Consignes pour voyageurs

## QUELQUES TAGS UTILES :

barrier=kerb + kerb=\*

entrance=main + door=automatic...

ramp:wheelchair=yes

smoothness=\*

surface=\*

toilets:wheelchair=yes-no

wheelchair=yes-half-limited-bad-no

wheelchair:description=\*



# Accessibilité fauteuil

BESOINS	SOLUTIONS
Parcourir l'espace public	Surface ferme et homogène
Traverser la rue	Trottoirs abaissés
Changer d'étage	Ascenseur
Accès facile au commerce	Stationnement PMR
Payer soi-même	Guichet aménagé
Aller au toilette	WC aménagé

## QUELQUES TAGS UTILES :

information=totem / guidepost / board

guidepost=\*

destination=\*

colour=\*

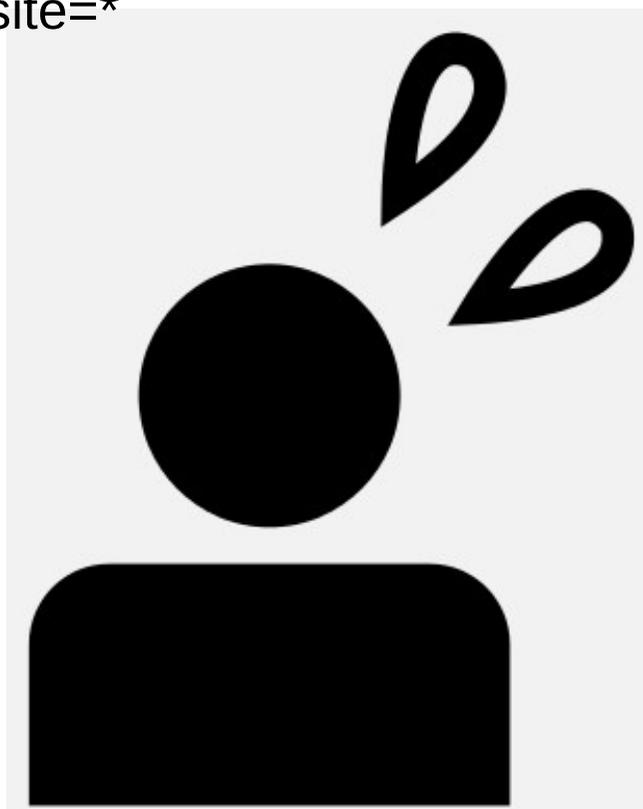
name=\*

old\_name / alt\_name =\*

was:\*=\*

website / url=\*

website=\*



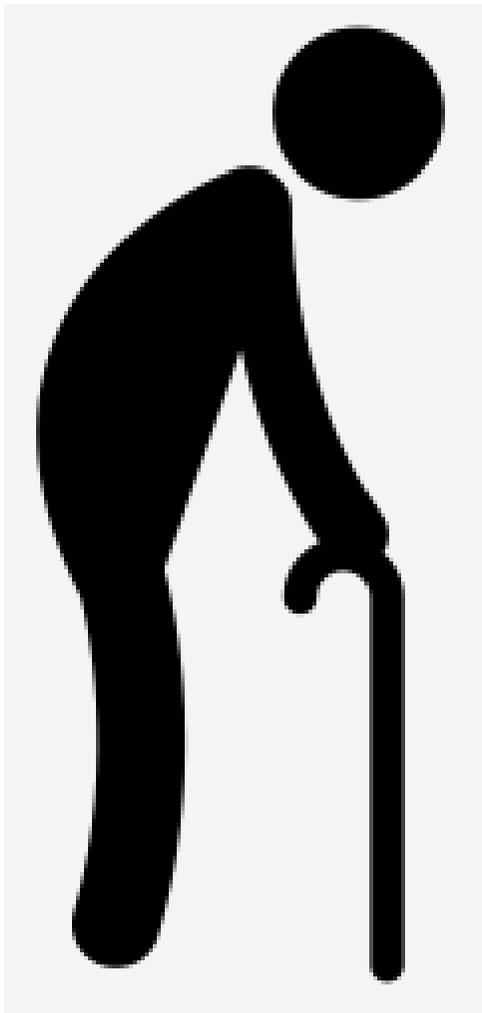
# Accessibilité cognitive

BESOINS	SOLUTIONS
Comprendre la signalétique	Pictos & couleurs
Se repérer dans l'espace.	Aménagements normalisés
Mémoriser un itinéraire	Application en ligne

QUELQUES TAGS UTILES :

amenity=bench

lit=yes



# Accessibilité sénior ++

BESOINS	SOLUTIONS
Se déplacer facilement	Places PMR & prêt de fauteuils roulants
Se repérer facilement	Écrans d'affichage dynamiques
Faire face aux contraintes climatiques	Présences d'abris, climatisation

## QUELQUES TAGS UTILES :

crossing:bollard=yes-contrasted-no

description=\*

handrail=yes-no-double...

step\_count=\*

step:contrast=yes-no

tactile\_paving=yes-contrasted-no

tactile\_writing:\*=yes



# Accessibilité mal-voyant

BESOINS	SOLUTIONS
Traverser en sécurité	Balise sonore, potelets contrastés, bande podotactiles vitrophanie (portes)
Se déplacer seul	Compléter les bases de données collaboratives
Se repérer dans l'espace	Utilisation de couleurs & gros caractères
Se déplacer en sécurité	Cheminement libre de tout obstacle

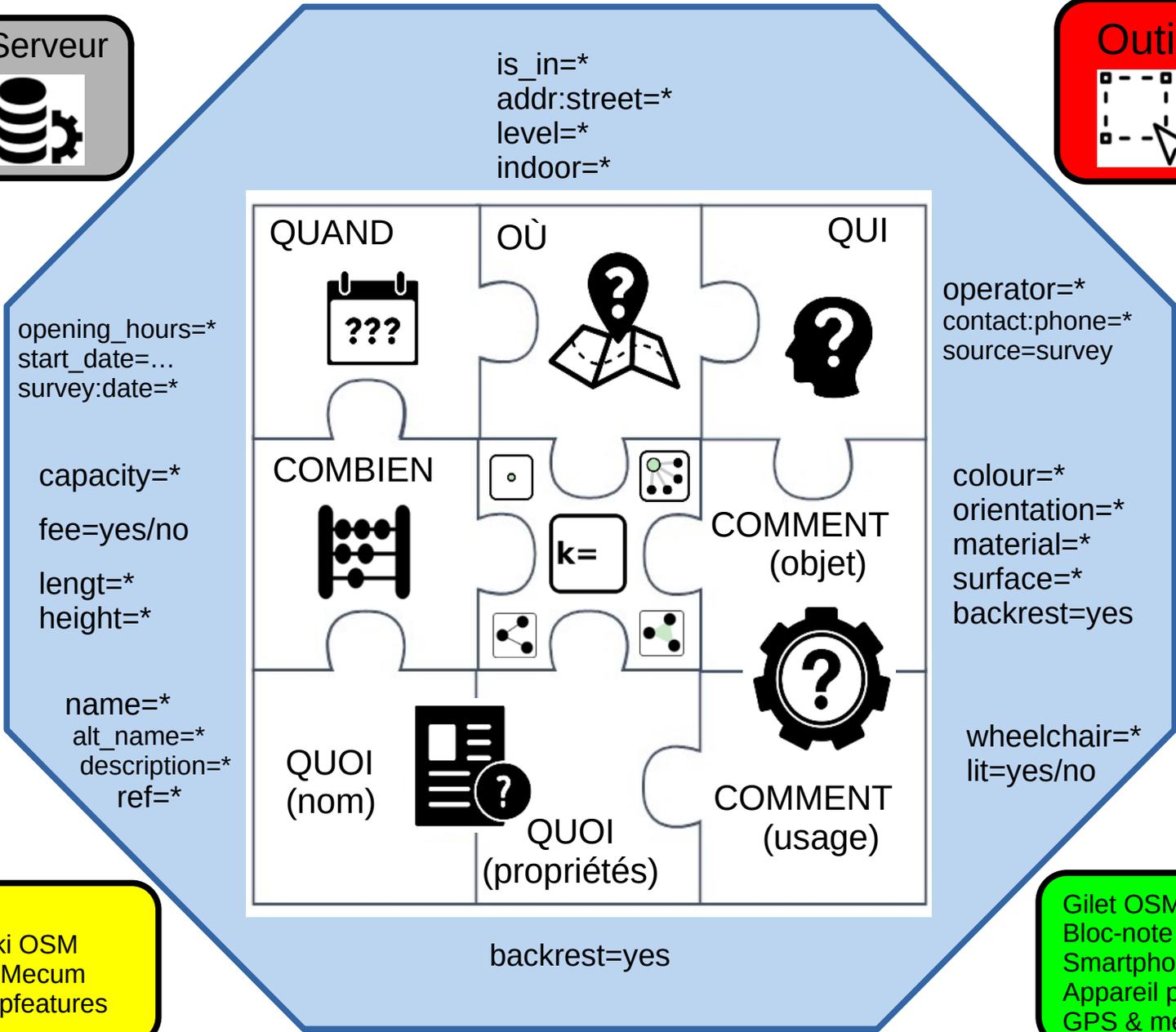


**Serveur**

overpass-turbo  
Geofabrik  
Api

**Outil**

JOSM  
OpenLevelUp  
Taginfo & Osmose  
Mapillary  
FieldPapers



**Ressources**

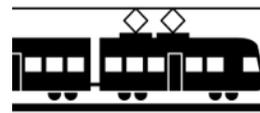
Wiki OSM  
OSMecum  
Mapfeatures

**Gilet OSM** **Contributeurs**

Bloc-note  
Smartphone  
Appareil photo  
GPS & mètre



**#SOTMFR2023**  
Qualifier un objet dans OSM



# Massifier : les POI en ligne

The screenshot displays the Mapillary mobile application interface. At the top, the Mapillary logo is on the left, followed by a search bar and navigation icons. The main view is a 3D street scene showing a road with a red and white striped barrier across it. A sign above the barrier indicates a height limit of 2,2 m. In the foreground, there is a crosswalk with a checkered pattern and white directional arrows. A label 'Crosswalk - plain' is overlaid on the crosswalk. On the right side, there is a user profile for 'zimmy' (Individual account) and a section for 'IMAGERY LAYERS' with toggles for 'My coverage' and 'Mapillary'. Below this, there is a list of image captures with thumbnails, timestamps, and view counts. The bottom right corner shows zoom and orientation controls.

Mapillary

Search

3D

zimmy  
Individual account

IMAGERY LAYERS

My coverage

Mapillary

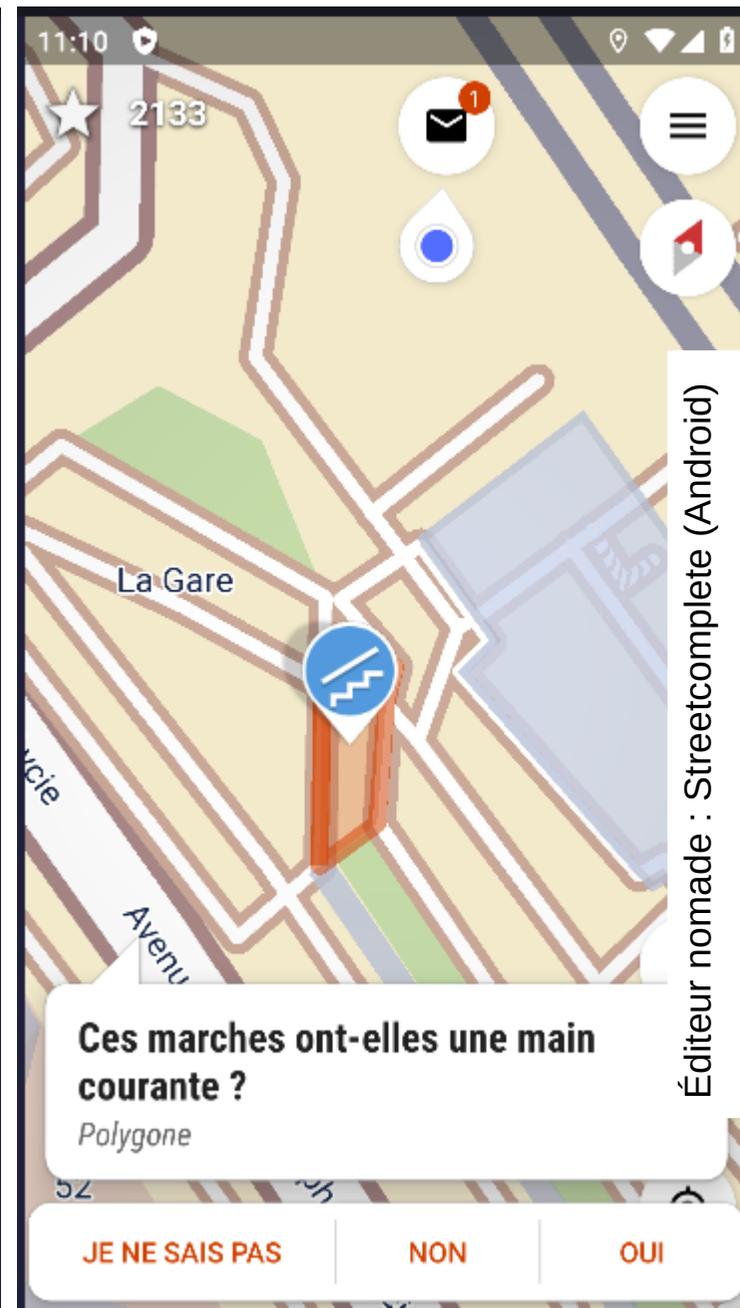
Jan 23, 2023 4:34 PM Ingesting...

Jan 22, 2023 12:03 PM 52

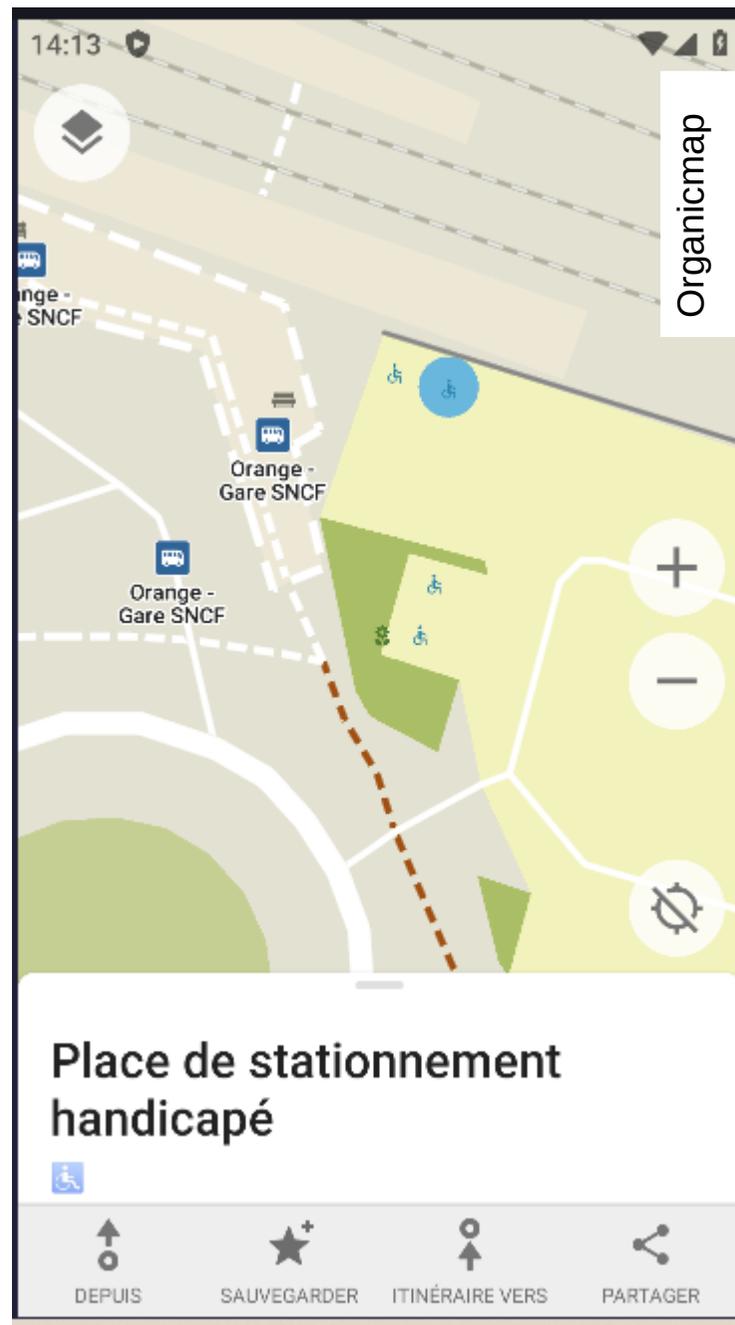
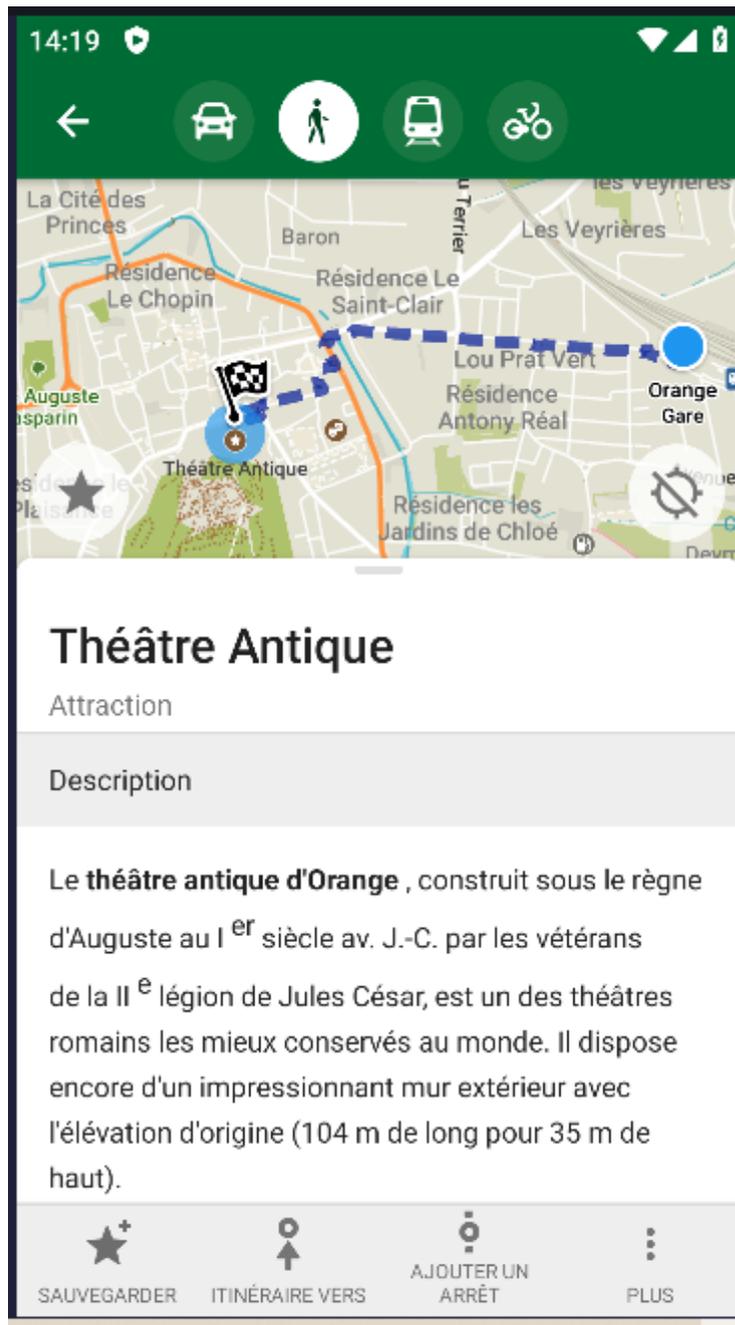
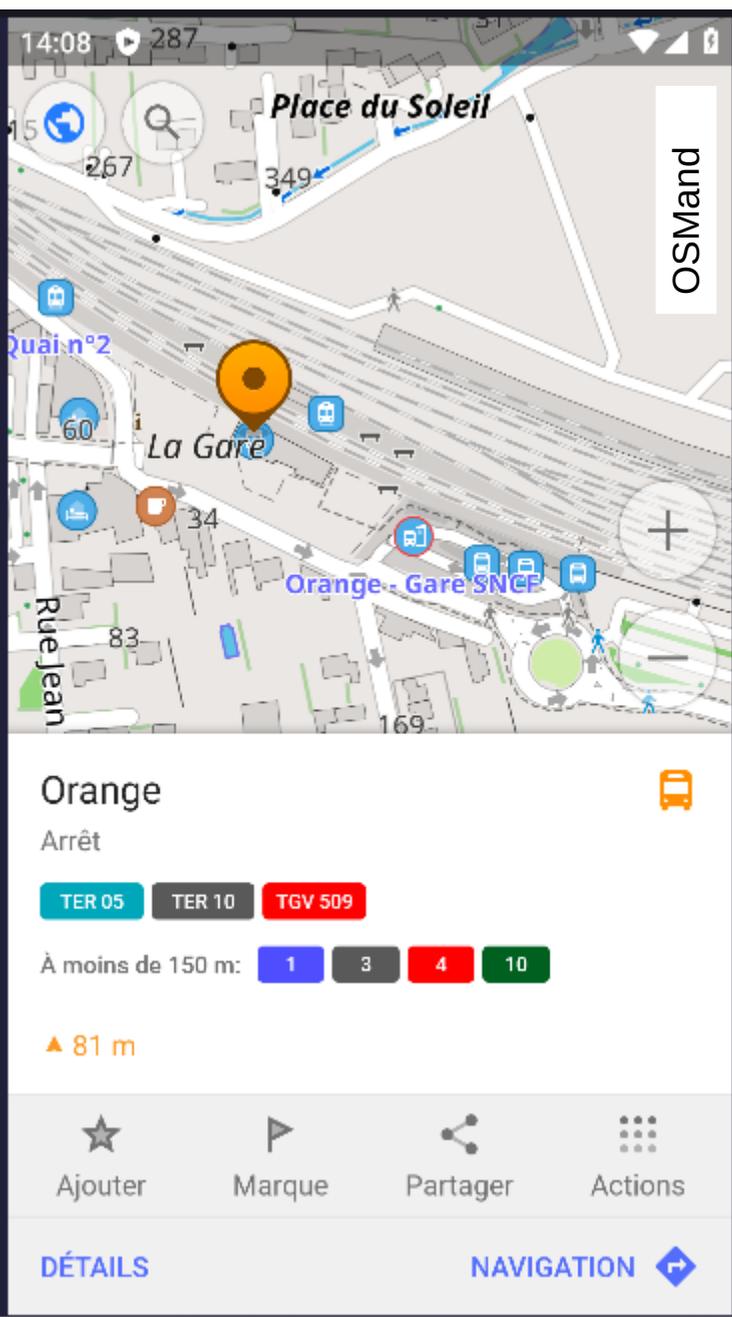
Dec 12, 2022 3:14 PM 273

Crosswalk - plain

# Éditer : par téléphone



# Visualiser : par téléphone



# Éditer : par ordinateur

OsmInEdit Importer des plans d'étages Éditer la carte Tous bâtiments Orange bjets (étage 0)

Espace d'accueil  + - Aperçu Sauvegarder

Usage Structure

Zone

Accès

Ouvert au public

Nom

Espace d'accueil

Référence

access	yes	×	i
indoor	area	×	i
level	0	×	i
name	Espace d'accueil	×	i

+

↻ Voir l'historique sur OpenStreetMap

5 m

OsmInEdit v1.0.12 ba1885a

<https://osmnedit.pavie.info>

# Visualiser : par ordinateur

The image shows a screenshot of the OpenLevelUp web application. The interface is split into a left sidebar and a main map area. The sidebar, titled "OpenLevelUp", contains a logo, a vertical navigation arrow, and a list of settings. The main map area shows a 3D street view of a city street, "Avenue Sain-Christophe de Lycie", with various icons representing buildings, transit, and other features. A pop-up window titled "Accueil" is visible over one of the buildings. The bottom of the page includes a footer with "Leaflet | Tiles OSM | Map data © OpenStreetMap contributors" and a scale bar.

**OpenLevelUp**

Voyez l'intérieur des bâtiments avec OpenLevelUp! [Comment ?](#)

- Voir les objets inter-étages
- Voir uniquement les bâtiments
- Voir les photos
- Voir les objets sans style
- Voir les notes OpenStreetMap
- Voir les objets sans niveau défini

OSM.org | Éditer | À propos  
Lien court | QR Code | ★ | ↗  
Soutenez OpenLevelUp  
© Adrien PAVIE 2015

Accueil

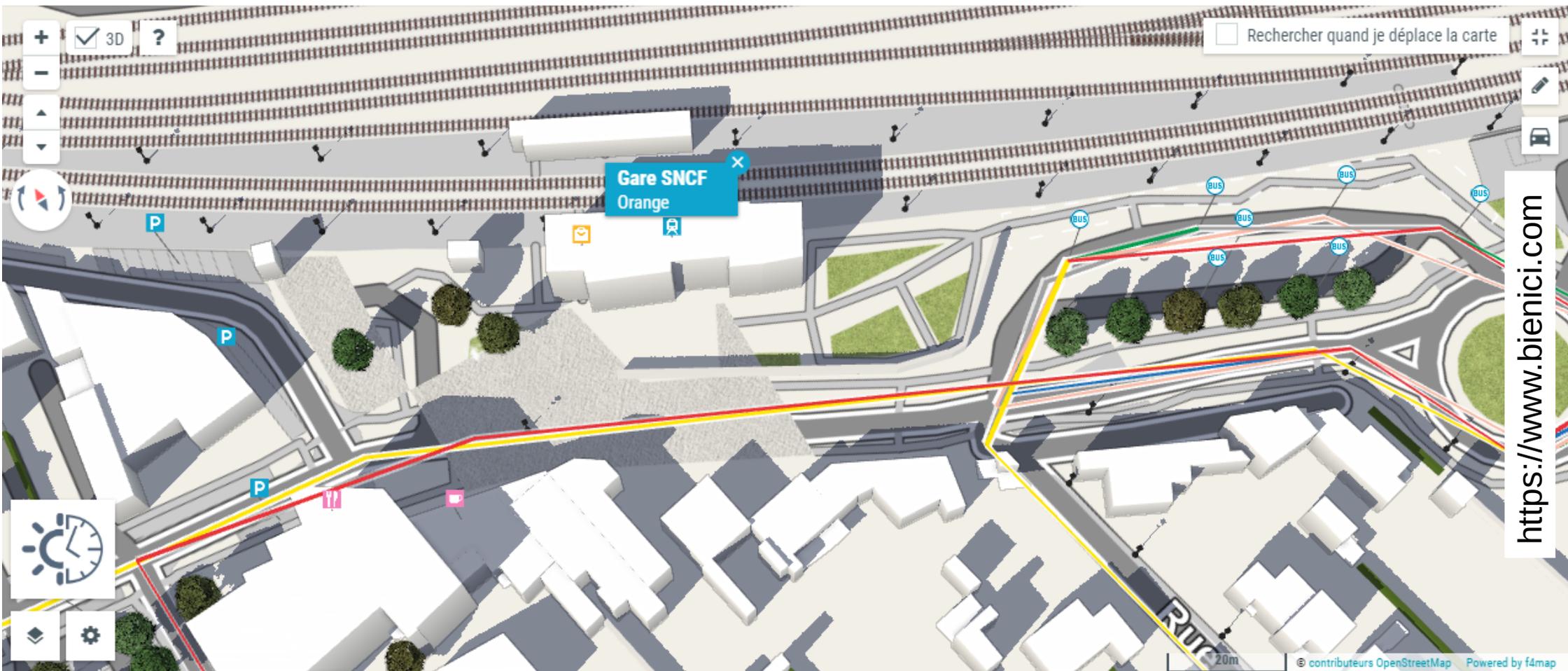
Espace d'attente  
Espace d'accueil

10 m  
30 ft

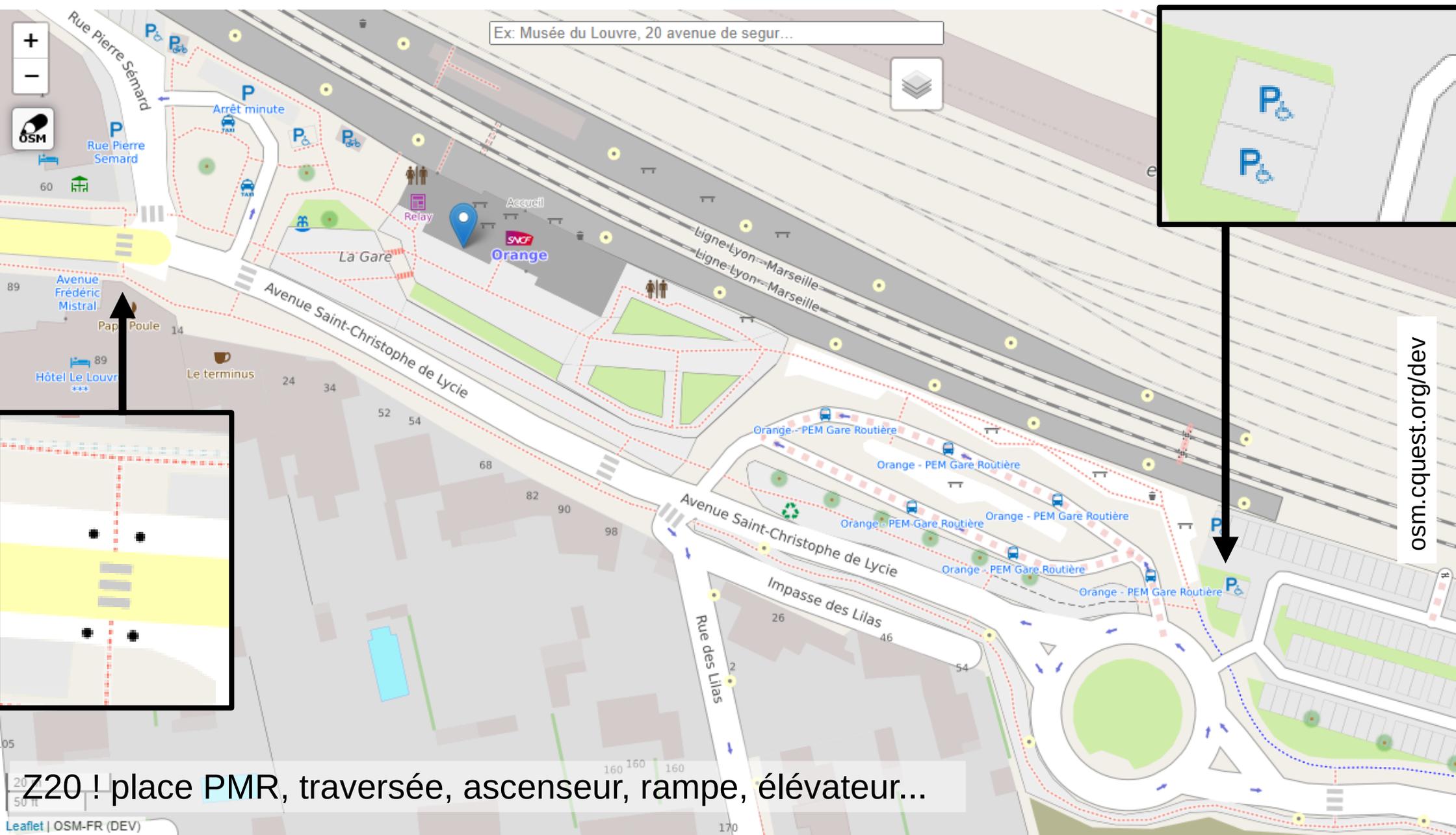
Leaflet | Tiles OSM | Map data © OpenStreetMap contributors

<https://openlevelup.net>

# Visualiser : rendu F4map



# Visualiser : rendu OSM-FR



Ex: Musée du Louvre, 20 avenue de segur...

osm.cquest.org/dev

Z20 ! place PMR, traversée, ascenseur, rampe, élévateur...

